

# Jeanmarcos Juarez

Adobe Certified Master Architect · Senior Software Engineer · Backend & Distributed Systems

Arquitectura, código y liderazgo para el software que escala sin explotar.

Caracas, Venezuela · Remoto · janmarcoj@gmail.com · linkedin.com/in/jeanmarcos-juarez

## RESUMEN

Senior software engineer con más de 9 años diseñando, construyendo y liderando plataformas de alto tráfico. Adobe Certified Master — Adobe Commerce Architect, con foco actual en backend de alto rendimiento, sistemas distribuidos en Go, y workflows nativos en IA. Agnóstico al lenguaje: veo la tecnología como caja de herramientas, no como limitante.

## TECNOLOGÍAS PRINCIPALES

### LENGUAJES

PHP Go JavaScript TypeScript SQL Bash

### BACKEND & ARQUITECTURA

Magento 2 Laravel Symfony gRPC Protocol Buffers REST / GraphQL Microservicios Actor model Event-driven

### FRONTEND

Vue.js Hyvä Tailwind CSS Alpine.js Knockout.js

### DATOS & INFRAESTRUCTURA

MySQL PostgreSQL Redis RabbitMQ GORM Docker AWS Linux Fastly GitHub Actions

### IA / LLM WORKFLOWS

Claude SDK RAG Embeddings Prompt engineering AI-native pipelines

## EXPERIENCIA

### Improntus

Magento Backend Developer · Abr 2025 — presente · Argentina · Remoto

→ Desarrollo backend en Magento 2 para clientes eCommerce con foco en performance y estabilidad en producción.

→ Integraciones con sistemas externos (ERP, CRM, pasarelas de pago) vía REST/GraphQL.

→ Paralelamente, expansión activa del stack hacia Go y sistemas distribuidos aplicados a backends de alto rendimiento.

### Good Inc

Magento Team Lead · Feb 2024 — Mar 2025 · Estados Unidos · Remoto

→ Como Líder Técnico y Full Stack Developer en eCommerce, dirigí un equipo distribuido de 10+ ingenieros en la entrega de soluciones Magento end-to-end (frontend + backend).

→ Rediseño del proceso de entrega: ownership por módulo, pipeline CI/CD con gates automáticos, planning asíncrono.

→ Programa de mentoría que bajó el time-to-autonomy de los nuevos a la mitad.

→ Impacto: +20% revenue anual, +30% velocidad del equipo, autoorganización sostenida en Black Friday y peak seasons.

### Tutenlabs

Magento Developer Full Stack · Feb 2023 — Feb 2024 · Chile · Remoto

→ Como experto certificado en Magento, personalicé módulos, optimicé el rendimiento y desarrollé extensiones a medida según los requerimientos de cada cliente.

→ Lideré aspectos técnicos de proyectos eCommerce cliente-facing, metodologías ágiles, Docker y entornos multi-cliente.

→ Optimización de queries críticas (+40% performance de DB) y migraciones legacy con cero downtime vía arquitectura de doble flujo.

→ Instrumentación con New Relic y resolución de cuellos de botella a nivel de DB y red.

### Balloon Group, a Fastforward.ai company

Magento Backend Developer · Oct 2022 — Feb 2023 · Remoto

→ Módulos Magento custom para mejorar UX y conversión.

→ Optimización de performance: reducción del 70% en tiempos de carga.

→ Sincronización en tiempo real de inventario y órdenes a través de múltiples plataformas.

→ Hardening de seguridad proactivo (scans, patches, monitoring).

## Tekpro eCommerce

Magento Backend Developer · Abr 2021 — Sep 2022 · Remoto

- Mantenimiento, updates y patches de seguridad de tiendas Magento en producción.
- Módulos custom para mejorar checkout y gestión de órdenes.
- Integración de pasarelas de pago flexibles y seguras.
- Troubleshooting cross-functional para mantener operaciones sin interrupciones.

---

## Freelance

Full Stack Developer · Ene 2016 — Abr 2021 · Remoto

- Aplicaciones web de alto rendimiento para clientes en LATAM y EE.UU.
- Stack full: backend robusto + frontend pulido según el producto.
- Integración con pasarelas de pago y servicios de terceros.
- Entrega alineada a los objetivos comerciales del cliente.

---

## PROYECTOS SELECCIONADOS

### Reescritura completa, en Go, del backend de un MMORPG de gran escala. Tres servicios en microservicios, protocolo binario propio, simulación de mundo y combate en tiempo real.

Creator · Backend Architect · Proyecto personal · 2024 — presente

Go gRPC Protocol Buffers MySQL GORM Docker Viper Actor model

- Arquitectura de tres servicios (game, auth, chat) comunicándose por gRPC sobre una capa de datos MySQL compartida con GORM.
- Protocolo TCP binario propio con cifrado, sesiones con state machine y routing de paquetes por estado.
- Concurrencia basada en actor model: cada jugador es un actor con cola de acciones para procesar inputs en orden y sin race conditions.
- Simulación de mundo: regiones, visibilidad por KnownList, IA de NPCs, sistema de combate, motor de geometría/raycasting.
- Tooling propio en Bash + gum para build/run/debug, hot-reload con air, packaging cross-compile (Linux/Windows).

---

## CERTIFICACIONES

### ★ Adobe Certified Master — Adobe Commerce Architect

Adobe · MASTER · Nov 2025 · → Nov 2027

[Verificar credencial ↗](#)

### Adobe Certified Professional — Adobe Commerce Developer

Adobe

[Verificar credencial ↗](#)

---

## EDUCACIÓN

### Universidad Central de Venezuela (UCV)

Ciencias de la Computación · 2017 · Caracas, Venezuela

---

## IDIOMAS

### Español

Nativo

### Inglés

B1 — Conversacional